

第3回

# なぞときアドベンチャー

実施要項

申込書類（別紙）付



令和5年11月12日（日）

佐倉城址公園

主催 佐倉市青少年相談員連絡協議会

佐倉市・佐倉市教育委員会

協力 佐倉市民憲章推進協議会

## このなぞときアドベンチャーを開催している

### 青少年相談員とは・・・

この『なぞときアドベンチャー』を開催している「青少年相談員」とは、昭和38年10月につくられた青少年健全育成のボランティアです。

佐倉市青少年相談員は、佐倉市内23小学校の校長先生の推薦により、千葉県知事及び佐倉市長から委嘱を受けて活動しています。委嘱時に20歳～55歳であることが条件とされています。

青少年相談員というと、専門のカウンセラーのように聞こえますが、多くは皆さんと同年齢くらいの子どものもつ“お父さんやお母さん”たちです。

地域の子どもたちの成長にちょっとした手助けができるようにと、様々なイベントの企画運営をしています。

佐倉市青少年相談員の具体的な活動を少し紹介しますと、各地区ではゴミゼロ運動や地域のお祭り、たこづくり講習会など、また、佐倉市全域では『ソフトドッジボール大会』、『たこあげ大会』そして、この『なぞときアドベンチャー』などを行っています。

佐倉市内の23小学校区ごとに4名程度の青少年相談員がおり、子どもたちの健やかな成長のために、地域の中で青少年健全育成活動を行っています。



## 第3回 なぞときアドベンチャー実施要項

### 1. 目的

市内の小学生が本事業を通して親睦を深めるとともに、佐倉市の歴史や文化に触れることで、地域の良さを再認識する機会とし、郷土愛を育む。

### 2. 主催

佐倉市青少年相談員連絡協議会  
佐倉市・佐倉市教育委員会

### 3. 協力

佐倉市民憲章推進協議会

### 4. 日時

令和5年11月12日（日） 9:00～12:30（予定）  
雨天延期 予備日11月26日（日）

### 5. 会場

佐倉城址公園：佐倉市城内町官有無番地  
（受付：佐倉城址公園自由広場）

### 6. 種目

なぞときアドベンチャー

### 7. 参加費

無料

### 8. 対象

佐倉市在住の小学4年生～6年生

### 9. 内容

- （1）2人一組でなぞときアトラクションにチャレンジします。
- （2）獲得した得点に応じてランク認定します。

### 10. 持ち物

水筒、汗拭きタオル、腕時計（タイムキーパー）\*1、虫よけスプレーなど  
（必要な人は）マスク、除菌シート

※服装については、けが予防や虫よけのため、長そで、長ズボン、運動靴、帽子の着用をおすすめします。

\*1・・・時間を確認するものについては公平性を期すため、スマートフォン・タブレットなど検索機能がついたものは、ゲーム中、電源を切っていただきますので、ご協力お願いいたします。

### 11. 会場までの送迎

送迎につきましては、各チームとも大人の方をお願いいたします。

公平性を保つため、保護者のゲーム中の同行はご遠慮ください。

12. 募集チーム数

100チーム程度

※申し込み多数の場合は抽選となる場合がありますので、予めご了承ください。

13. 申し込み方法

- ・ちば電子申請サービスにて申し込み

14. 雨天等に伴う態度決定について

令和5年11月10日（金） 午後5時00分

周知方法① 佐倉市青少年相談員連絡協議会公式ホームページをご覧ください。



URL <http://www.city.sakura.lg.jp/sakura/sodanin/HP/frontpage.html>

- ② 予備日に順延する場合、また不測の事態に伴う中止などの場合は、連絡担当者にメールを送付しますので、必ずご確認ください。

※連絡担当者の方は、こども政策課の組織メール（[kodomoseisaku@city.sakura.lg.jp](mailto:kodomoseisaku@city.sakura.lg.jp)）の受信ができるよう、設定をお願いします。

15. その他

- ・駐車場は、佐倉城址公園自由広場をご利用ください。
- ・受付は、佐倉城址公園自由広場駐車場にて9時から開始します。
- ・基本的な感染症対策については、各自の判断で行ってください。
- ・新型コロナウイルス感染症などの状況によっては、変更または中止となる場合があります。

16. お問い合わせ

- ・佐倉市青少年相談員連絡協議会事務局まで  
佐倉市こども支援部こども政策課  
〒285-0023 佐倉市新町40番地1 夢咲くら館  
電話：043-484-6190 FAX043-486-2118

## 参加申し込み方法

連絡担当者の方は、令和5年10月29日（日）までにちば電子申請サービス（下記二次元コード）から申し込みをしてください。

なお、その際には、2人分の参加承諾書をスマートフォンでの撮影又はスキャナー等で取り込み、申込フォームに忘れずに添付してください。

※申し込みの際、チーム名の入力必須（10文字以内）となります。

※保護者同意の上、申し込みください。チーム全員の「参加承諾書」の提出がないと、申込はできません。

ちば電子申請サービス（申し込みはこちらから）



[https://apply.e-tumo.jp/city-sakura-chiba-u/offer/offerList\\_detail?tempSeq=24610](https://apply.e-tumo.jp/city-sakura-chiba-u/offer/offerList_detail?tempSeq=24610)

参加者多数の場合は、抽選となります。抽選結果は、11月6日（月）までに申し込みいただいたチームの連絡担当者のメールアドレス宛にお知らせします。なお、参加承諾書の原本については、イベント当日、受付に提出してください。※ご不明な点は、事務局までお問い合わせください。

# 大会日程

- ◆参加児童受付 9:00 ~ 9:30
  
- ◆開会式 9:30 ~ 9:50
  - ◎佐倉市青少年相談員連絡協議会長あいさつ
  - ◎佐倉市長あいさつ
  - ◎佐倉市教育委員会 教育長あいさつ
  - ◎来賓あいさつ
  - ◎ルール説明・諸注意
  
- ◆なぞときアドベンチャー 10:00~11:55
  - ◎スタート時間 10:00
  - ◎ゴール時間 11:00~11:30
  - ※スタートゴールは本部前
  - ◎ゴール後 ゴール後 ~11:55
    - ・スコア表を本部へ提示
    - ・自己採点
    - ・採点終了後スコア表を本部へ提示
  
- ◆閉会式 12:00~12:30
  - ◎佐倉市民憲章推進協議会会長 講評
  - 参加者解散

※日程については、進行の状況等により変更される場合がありますので  
予めご了承ください。

## なぞときアドベンチャー ルール

### 【チームメンバーの役割について】

- ・事前にメンバーの役割を決めてください。  
「タイムキーパー」は、時間の管理をします。全エリアをまわってからゴール時間に間に合うようゲームに取り組みましょう。腕時計を忘れずに。  
「スコアラー」は、問題の答えなどを記録します。わからなかった問題やヒントをメモしておくなど、工夫してゲームに取り組んでみましょう。

### 【利用エリア、ゲーム内容について】

- ・開会式終了後、本部前から一斉スタートします。
- ・なぞときアドベンチャーは、お茶室エリア、うばが池エリア、あずまやエリア、本丸エリアの4か所です。
- ・4つのエリアをどの順番で回るかは2人で決めてください。自由に移動できます。
- ・ゲーム内容については、①なぞときチャレンジ問題 ②クロスワード問題 ③アタックチャンス（ミニゲーム）の3種類です。
  - ① なぞときチャレンジ問題…難しいなぞときクイズに挑戦！
  - ② クロスワード問題…佐倉の歴史や文化、有名人、佐倉市青少年相談員についてなどわたしたちが住む佐倉のことについてクイズに挑戦！
  - ③ アタックチャンス（ミニゲーム）…様々なゲームに挑戦！
- ・問題をとくときは、チーム2人で協力してといてください。  
アタックチャンスにおけるミニゲームの際も2人揃っていない場合は、参加できません。また、4人で行うミニゲームについては、他の参加チームに声掛けし、4人チームを作りチャレンジしてください。
- ・すべてのエリアのなぞときの問題や簡単なミニゲームにチャレンジし終えたら、本部に戻りゴールとなりますが、11時00分より前には、特段の事情が無い限りゲームを終了することができません。（ゴールできる時間は11時00分～11時30分まで）
- ・なぞときの問題やゲームのやり残しがあっても11時25分になったら、近くのスタッフがゴールとなる本部に戻るよう声掛けします。11時30分までには本部に戻りましょう。
- ・獲得したポイントの合計得点に応じたランキング認定書を交付します。
- ・ランキングは、(SS、S、A、B、C)の5段階となりますので、(SS)認定書を目指してがんばってください。

### 【ヒントカードの使い方や宝箱について】

- ・各エリアに1人ヒントマン（ヒントカードを使ってヒントをくれる人）がいます。ヒントマンは、のぼり旗の近くにいます。
- ・スタート時に各チーム、ヒントカードを4枚持っています。アタックチャン

ス（ミニゲーム）やクロスワード問題のヒントが欲しい時には、ヒントマンを見つけ、ヒントカード 1 枚と引き換えに、希望した問題のヒントをもらうことができます。

- ・ゴールしたときにヒントカードを使わず手元に残っていたら、1 枚につき 10 点のボーナスポイントが加点されます。
- ・各エリアに宝箱があります。見つけたら、なにかいいことがあるかも・・・

### 【守ってほしいことについて】

- ・ゲーム中はスタッフの指示にしたがいましょう。
- ・ゲーム中は、公平性を期すため、携帯電話やスマートフォン、ゲーム機などの電源を切ってください。使用しているところを見つけた場合、使用した人がいるチームは、減点対象となります。
- ・ゲーム中は、走ることは禁止です。守れない場合は、その後のゲームを中止してもらうこともあります。
- ・ゲーム中に転んで怪我をしたり、具合が悪くなった場合は、近くのスタッフに声をかけましょう。
- ・ゲーム中は、なぞときエリア外には出ないでください。
- ・トイレはゲーム前に行っておくようにしましょう（会場内のトイレの数は少ないため）。
- ・水分補給はこまめに行いましょう。

### 【本部に戻ったら】

- ① 手元に残っているヒントカード・鉛筆を本部に返却します。
- ② ヒントカードの点数をスコア表に記載してもらった後、解答・赤鉛筆を受け取り、クロスワード問題となぞときチャレンジ問題の丸付け・採点をします。
- ③ 丸付け・採点が終わったら、本部にスコア表などを見せて、記録をしてもらいます。その後、閉会式を行うので開会式の時と同じように待機します。
- ④ 閉会式終了後、本部で認定証と参加賞をもらって、解散となります。