

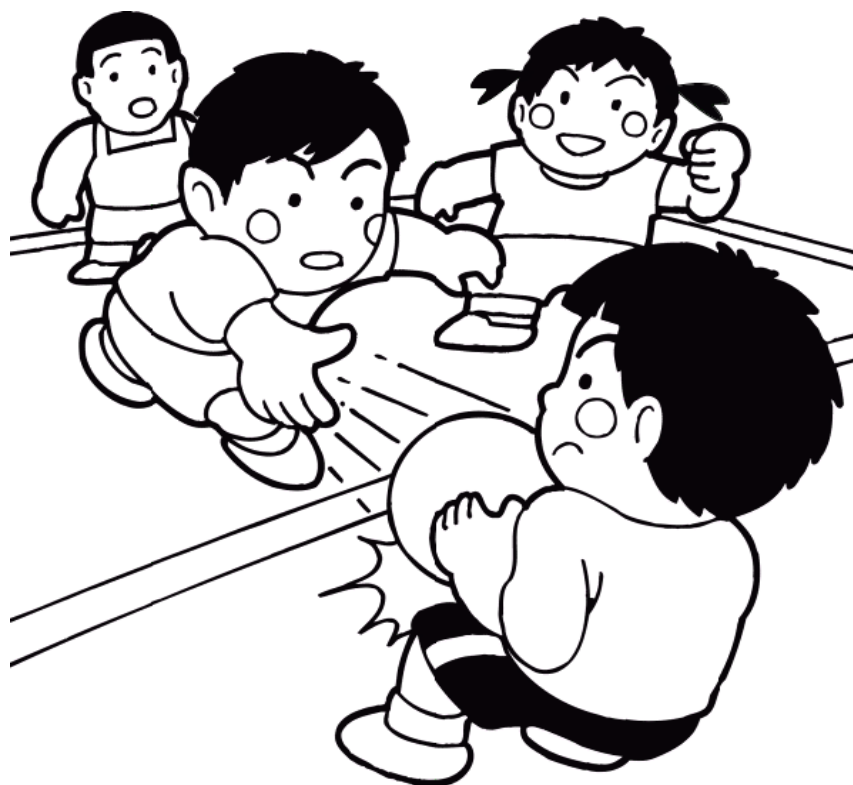
令和元年度

# ソフトドッジボール交流大会

## 実施要項

《 参加申込書類（別紙）付 》

めざせ**ブロックチャンピオン!**  
詳しくは中をご覧ください



令和元年6月23日（日）  
佐倉市民体育館

主 催 佐倉市青少年相談員連絡協議会  
佐倉市  
佐倉市教育委員会  
後 援 佐倉市民憲章推進協議会

# 令和元年度 ソフトドッジボール交流大会開催要項

## 1. 目的

市内の小学生がスポーツを通して親睦を深めるとともに、生きる力の礎となる豊かな心と健康な体づくりを行う。

## 2. 主催

佐倉市青少年相談員連絡協議会  
佐倉市  
佐倉市教育委員会

## 3. 後援

佐倉市民憲章推進協議会

## 4. 日時

令和元年6月23日（日）午前9時30分～午後4時（予定）  
※試合の進行状況等により、終了時間が変更となる場合があります。

## 5. 会場

佐倉市民体育館：佐倉市宮小路町3番地 TEL 043-486-1041

## 6. 種目

王様ソフトドッジボール（佐倉市青少年相談員ルール）  
\*ソフトバレーボールを使用

## 7. 参加費

無料

## 8. 対象

佐倉市在住の小学4年生～6年生

## 9. 競技方法

- (1) 競技は1チーム6名以上10名以下とします。※男女学年混合可
- (2) 試合はブロックリーグ戦とします。（決勝トーナメント戦は行いません）
- (3) 組み合わせは、事務局が事前に決定します。

## 10.表彰

- (1) 各ブロックの1位を「ブロックチャンピオン」として表彰し、表彰状とメダル、トロフィーを授与します。
- (2) 参加者全員に参加賞を贈ります。

## 11.その他

- (1) 行事保険に加入しています。
- (2) 競技は、別添のソフトドッジボール ルールによって行います。
- (3) 当日はマイチームボールの持ち込みを禁止します。  
(試合用のボールは主催者が用意します。)

- (4) 参加チーム数によっては、競技方法を変更する場合があります。  
(5) 事前に了承いただいているかたには、試合のラインズマンをお願いします。  
(判定の仕方など、試合前に簡単なご説明をいたします。)

## 12.持ち物

弁当、水筒、体育館用運動靴（または上履き）、靴入れ、ゴミ袋  
**※体育館用運動靴（または上履き）を持参しないと出場できません。**  
**※ゴミは全てお持ち帰りいただきます。**

## 13.会場までの引率

引率につきましては、各チームとも大人のかたにお願いいたします。  
また、大会中は連絡担当者（または引率者）の付き添いをお願いいたします。

## 14.お問い合わせ

佐倉市青少年相談員連絡協議会事務局まで  
佐倉市健康こども部 児童青少年課  
〒285-8501 佐倉市海隣寺町 97 番地  
電話：043-484-6190 FAX：043-486-2118

# 参加申し込み方法

連絡担当者の方は令和元年6月7日(金)午後5時までに「参加申込書(別紙)」を事務局へFAXもしくは持参してください。(事務局 FAX 番号：043-486-2118)

※先着42チームとさせていただきます(定数に達したら締切ります)。

※5月24日(金)より受付を開始します。

※FAX をすると受付印が押された「参加申込書」が事務局から FAX で返信され、登録となります。

※FAX 後 2～3 日しても返信されない場合は、お手数ですが事務局までお問い合わせください。

### 参加申込書の提出先

◆ 事務局 佐倉市健康こども部 児童青少年課

☎ 043-484-6190

FAX 043-486-2118

※ご不明な点は事務局までお問い合わせください。

# 大会日程

- ◆ 選手受付 9:30 ~ 10:00
- ◆ 開会式 10:00 ~ 10:30
  - ◎ 佐倉市青少年相談員連絡協議会 会長あいさつ
  - ◎ 市長あいさつ(予定)
  - ◎ 教育長あいさつ(予定)
  - ◎ 来賓あいさつ(予定)
  - ◎ 選手宣誓
  - ◎ 準備体操
  - ◎ 審判長諸注意・模範演技
- ◆ 試合 10:45 ~ 12:30
- ◆ 休憩(昼食時間) 12:30 ~ 13:15
  - ※休憩時間中はアリーナには入らないでください。
- ◆ 試合(続き) 13:20 ~ 15:20
- ◆ お楽しみ抽選会 15:30 ~ 15:45
- ◆ 閉会式 15:45 ~ 16:00 [予定]
  - ◎ 成績発表
  - ◎ 表彰
  - ◎ ブロックチャンピオンインタビュー
  - ◎ 佐倉市青少年相談員連絡協議会 会長あいさつ
- ◆ 参加者解散 16:00 [予定]

※ 当日の日程につきましては、試合の進行状況等により変更される場合があります。

# ☆ソフトドッジボール交流大会ルール☆

(佐倉市青少年相談員ルール)

※オリジナルのルールです。大会当日までにご確認ください。

## 1. コート

バドミントンコート〔6.1m×13.4m（片面6.1m×6.7m）〕を使用します。

## 2. 使用球

ソフトバレーボールを使用します。

## 3. 試合時間

2分間の2セットとします。（セット間の休憩時間は特にとりません）

## 4. 試合形式

リーグ戦とします。（組み合わせは事前に事務局が行います）

## 5. チーム編成

- (1) 1チーム6名以上10名以下とします。
- (2) 学年・男女混合でもかまいません。
- (3) 大会の途中で、他のチームへ移ることはできません。また、他のチームと兼ねて出場することはできません。

## 6. 試合の流れ

- (1) 選手は必ずゼッケンをつけてください。（主催者側で用意します。）
- (2) 試合前に各セットの「王様」1名を決めて、カードにゼッケン番号を記入し、記録係に渡します。王様はセットごとに変えてもかまいません。
- (3) じゃんけんでコートまたはボールを選択します。
- (4) センターラインをはさんで整列し、試合前のあいさつをします。
- (5) 元外野は3名以内とします。元外野の選手は内野に入る時、手を上げて副審に告げてから入ってください。
- (6) 勝敗の決定等その試合の運営は全て主審が行います。主審の指示に従ってください。
- (7) センターラインをはさんで整列し、あいさつをして試合終了となります。

## 7. ルール

### (1) 攻撃とアウト・セーフ

- ① 内野の選手が相手のノーバウンドの投球をとることができなかつたり、当てられた場合にアウトになります。(すみやかに外野に移動してください。)
- ② 相手が投球したときにファールがあった場合、当たってもセーフです。
- ③ 1度のノーバウンドの投球で2名以上当たった場合は、当てられた全員がアウトになります。
- ④ 1度味方に当たったボールを、味方がノーバウンドでとった場合は、その当たった選手はセーフです。ノーバウンドで相手がとった場合はアウトです。
- ⑤ 顔や頭にボールが当たった場合もアウトになります。
- ⑥ 外野に出た選手は、相手の内野をアウトにすれば内野に戻ることができます。その場合は、すみやかに内野に移動してください。後で戻ることはできません。

### (2) ファールとボールの支配権

#### ① ラインクロス

- ボールを投げる時ラインを踏んではいけません。相手の内野ボールとなります。特にボールを投げた後の一連の動作中に、足や身体の一部がラインに触れるファールが多く見られますので注意してください。
- ボールを取るときラインを踏んではいけません。相手の内野または外野ボールとなります。

#### ② ホールディング

相手のコートに転がっているボールをかき寄せてはいけません。(空中はOK。) ボールのあったところのボールとなります。

#### ③ タッチ・ボディ

試合中、わざと相手の選手に触れてはいけません。相手の内野または外野ボールとなります。(相手の身体に触れずに、ボールを取ったり、はたいたりして相手ボールを自分のものとすることはできます。)

#### ④ インテンショナル・ファール

故意のファールは相手の内野ボールになります。

- アウトになった選手が、その直後に内野の中でボールに故意に触ったとき。
- 故意にボールを足で蹴ったとき。
- その他、試合の円滑な運営を妨害する行為があったとき。

### (3) 王様ルール

- ① 元外野が王様になることはできません。各セット開始前に副審が確認します。
- ② 相手がラインクロスして投げたボールが王様に当たり、王様が自分で手をあげ、王様が誰なのか相手チームに知られてしまった場合等は、王様の決め直しをして、続きのセットを行う等、主審が判断して試合を続行します。【「8. 勝敗 (1)」関連】

### (4) 上記以外の項目については、その都度大会本部(審判長)が決定します。

## 8. 勝 敗

- (1) 各セットは、制限時間内に相手チームの「王様」にボールを当てたチームの勝ちとします。  
※王様は、当てられたときは手をあげてください。
- (2) 相手チームより多くのセットを取得したチームが勝ちになります。
- (3) 2セットで勝敗が決まらなかった時は、引き分けとします。じゃんけんによる勝敗決定はしません。

(表1) AチームとBチームの勝敗 (数字は取得セット数)

Aチーム	Bチーム	勝利チーム
2	0	A
1	1	引き分け
1	0	A
0	2	B
0	1	B
0	0	引き分け

## 9. ブロックチャンピオンの決め方

各ブロックの1位はブロックチャンピオンとして閉会式に表彰されます。

ブロックチャンピオンは勝ち点により決定します。勝ち点は次のとおり。

勝利：3点、引分：1点、負け：0点

勝ち点と同じチームがブロックに複数ある場合は、下記の方法で順位を決めます。

- (1) 2チームの勝ち点と同じ場合、2チーム間の対戦結果の勝ちチームを上位とします。対戦結果が引分の場合は、下記のように順位を決定します。
  - ①獲得セット数の多いチームを上位とします。
  - ②獲得セット数が同一の場合は、チーム代表者1名がじゃんけんを行います。
- (2) 同じ勝ち点のチームが3チーム以上の場合、以下のとおりとします。
  - ①獲得セット数の一番多いチーム順。
  - ②獲得セット数が同一の場合は、チーム代表者1名がじゃんけんを行います。

(表2) AチームとBチームの勝敗と勝ち点 (数字は取得セット数)

Aチーム	Bチーム	勝利チーム	勝ち点
2	0	A	Aが3点
1	1	引分	Aが1点・Bが1点
1	0	A	Aが3点
0	2	B	Bが3点
0	1	B	Bが3点
0	0	引分	Aが1点・Bが1点

## 10. 審判・オフィシャルについて

主 審 (1名) : 試合開始・終了および勝敗の決定等、全ての試合運営を行います。

その他、試合開始/終了の挨拶やボールの管理等を行います。

副 審 (1名) : 主審の補佐を行います。

センターラインのラインクロス判定を行います。

元外野が内野に入るときの確認など、元外野の管理をします。

- 線 審 (2名) : 自分の2辺のライン判定をし、ファウル(線を踏むまたは踏み越える)があったときは旗をあげ、笛を鳴らして主審に知らせます。  
※ラインズマンとも呼びます。  
※線審は事前にご了承いただいた保護者や引率のかたにもお願いします。
- 時間係 (1名) : 試合時間計測をします。
- 記録係 (1名) : 試合前、各チームから王様・代表者カードを受け取り、王様係へ渡します。  
試合後、勝敗を記録し、本部に連絡します。
- 王様係 (1名) : 記録係から王様・代表者カードを受け取り、試合中に王様がアウトになったときに笛を鳴らします。

## 11. 注意事項

### ■参加する選手の皆さんへ

青少年相談員や審判の指示に従い、小学生らしい態度で大会に臨み、大会の目的が達成出来るよう心がけてください。

熱中症予防のため、水分補給は各自で十分にとるようにしてください。

アリーナでは、水分補給のための飲料の持ち込みはできますが、アメやガムなどを口に入れたままの立ち入りは禁止させていただきます。

### ■チーム連絡担当者および応援の皆さんへ

大会の目的を理解し、勝敗にこだわりすぎることなく、大会参加者が注意事項等を守れるように努めてください。(子どもたちは皆さんの言葉遣いや態度を見ています。)

試合中の子どもたちに対して、試合の勝敗に関わる助言など(相手チームの王様が誰であるかを予想する等)をすることは控えるようにしてください。

- 大会の目的に大きく違反したり、危険な行為があったときは、チームの失格を含む  
 厳重な処分を行う場合があります。
- 大会の出場にあたっては、健康管理に留意し体調を整えた上でご参加ください。
- 試合前には、各自、準備運動を十分に行ってください。
- 体育館の外に出るときは、必ず外履きに履き替えて出るようにお願いします。

☆ けがに注意して、佐倉市内の仲間達と親睦を深めてください ☆